

ELIAS STOURAITIS



*GAMETABLE COST ACTION
WG5 EVENT, SANTORINI
10-11/10/24*

PRESKY (2003)

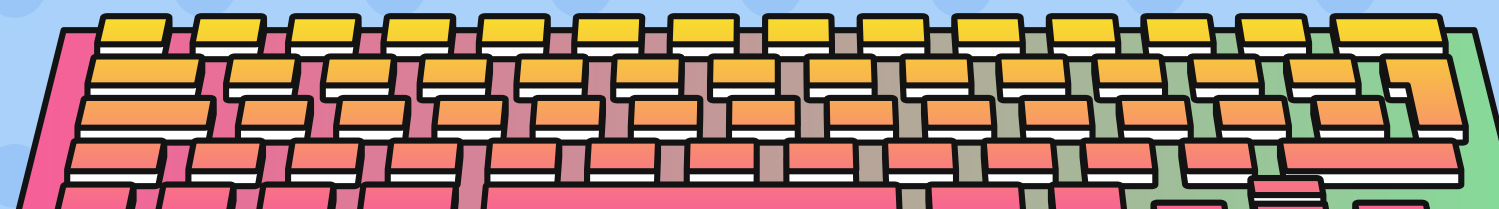
HOW

WHAT

WHY

WHERE

WHEN/IF



CREATING A GAME

- ***OBJECTIVE***
- ***GOAL***
- ***INTERACTION***
- ***RULES***
- ***MECHANISMS***
- ***TESTING***

***ARE YOU
READY?***

PLAY









Αναζητώντας το χαμένο κειμήλιο



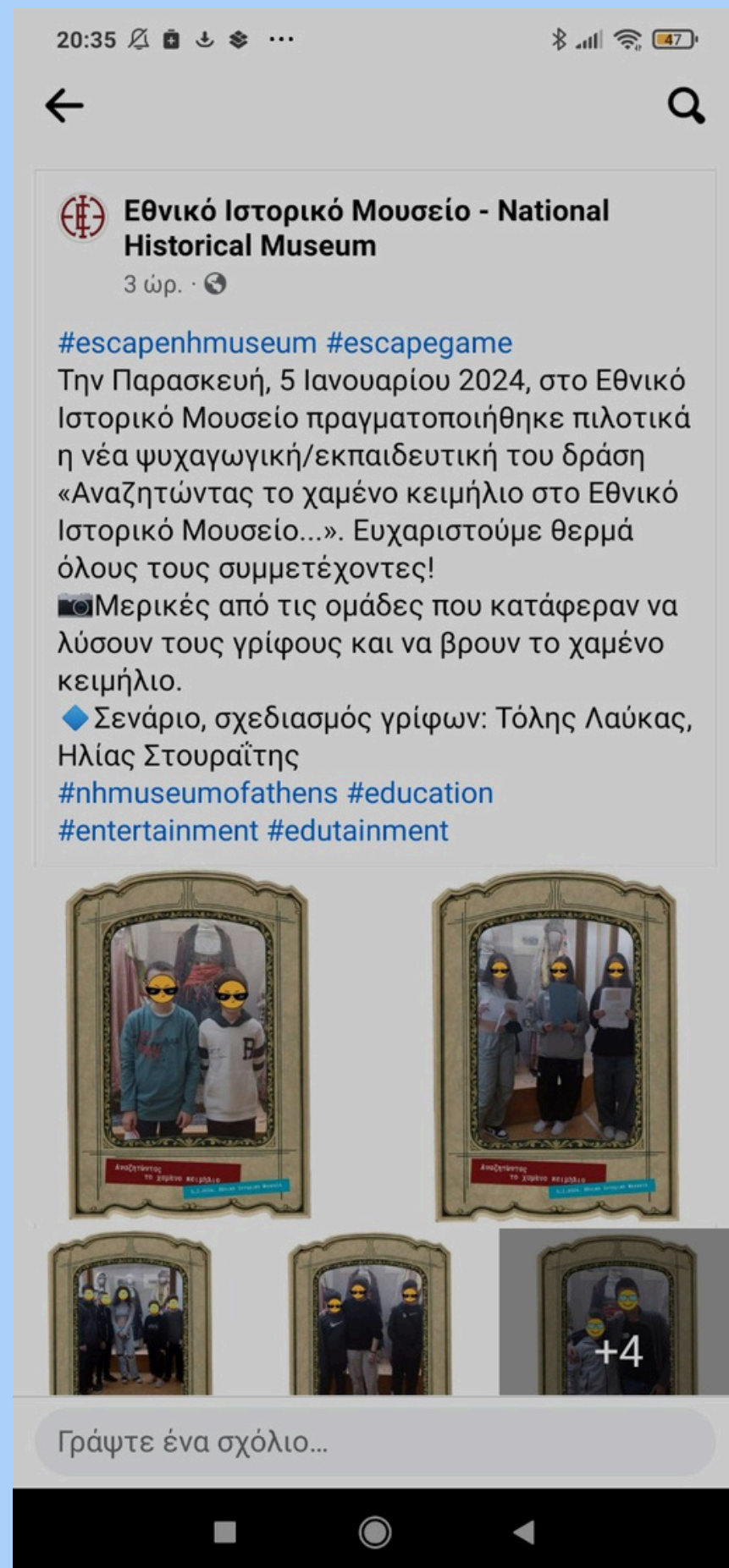
Αγαπητέ μου φίλε,
Ποιέσωμαι σε πολύ
δύσκολη θέση και
εμπιστεύομαι απόλυτα
μόνο σεένα για να με
βοηθήσεις.

εκπαιδευτικό
πρόγραμμα
σε μορφή
δωματίου
απόδρασης
(escape room)

για μαθητές Γ' Γυμνασίου, Α', Β' & Γ' Λυκείου

www.nhmuseum.gr





«Κρύβω ένα μυστικό σε αυτό το λευκό χαρτί, όπως ξέρει να κρύβεται καλά στο χόμα ένα μικρό, λευκό

Βρες τη λέξη με τη βοήθεια του πίνακα!

Κάθε αριθμός από το 1 έως το 12 αντιστοιχεί σε δύο γράμματα της αλφαβήτου.

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
Α	Β	Γ	Δ	Ε	Ζ	Η	Θ	Ι	Κ	Λ	Μ
Ν	Ξ	Ο	Π	Ρ	Σ	Τ	Υ	Φ	Χ	Ψ	Ω

Σε κάθε αριθμό που εμφανίζεται παρακάτω, επίλεξε το κατάλληλο γράμμα για να βρεις την κρυμμένη λέξη του Βαλσαμάκη!

10	3	8	1	5	11	9



ΒΥΡΩΝ

Βιωματικό εκπαιδευτικό παιχνίδι για τη διερεύνηση της κοινωνικής ταυτότητας της επανάστασης

ΕΠΙΣΤΗΜΟΝΙΚΟΣ ΥΠΕΥΘΥΝΟΣ

Φοίβος-Απόστολος Μυλωνάς

Αναπληρωτής Καθηγητής, Τμήμα Πληροφορικής, Ιόνιο Πανεπιστήμιο

ΟΜΑΔΑ ΕΡΓΟΥ

Κωνσταντίνος Αγγελάκος

Καθηγητής, Τμήμα Ιστορίας, Ιόνιο Πανεπιστήμιο

Συμεών Μποζίκης

Διδάκτορας, Τμήμα Ιστορίας, Ιόνιο Πανεπιστήμιο

Ηλίας Στουραϊτης

Υποψ. Διδ., Τμήμα Ιστορίας, Ιόνιο Πανεπιστήμιο

Στάθης Πουλιάσης

Υποψ. Διδ., Τμήμα Ιστορίας, Ιόνιο Πανεπιστήμιο

Κλειώ Στάμου

Υποψ. Διδ., Τμήμα Ιστορίας, Ιόνιο Πανεπιστήμιο

Ελένη Κουμεντάκου

Φιλόλογος - Ερευνήτρια, Ιόνιο Πανεπιστήμιο

Γεώργιος Βούτος

Υποψ. Διδ., Τμήμα Πληροφορικής, Ιόνιο Πανεπιστήμιο



